



Sengames

RAPPORT D'ACTIVITÉ

2024





SOMMAIRE

Introduction

Présentation de L'association

Organigramme

I. Les réalisations de l'association en 2024

E-ligue 1 tour 2024

Ndogou Gaming 2024

Hackedu Galsen

Deboo Esport

Orange Gaming Days

Qualifications Nationales IESF

Gaming Tour

Gued Beach 2024

Efest Africa 2024

II. Bilan de l'association 2024

Perspectives 2025

Annexes

Introduction :

L'année 2024 a été une année particulièrement fructueuse pour SENGAMES, marquée par des avancées majeures dans notre mission de structuration et de promotion de l'esport au Sénégal. Depuis sa création en 2011, SENGAMES n'a cessé d'œuvrer pour faire du Sénégal un acteur incontournable de la scène esportive africaine et internationale, et 2024 a renforcé cette ambition avec de nombreux événements et actions marquantes. Parmi les temps forts de cette année, l'association a organisé des événements majeurs qui ont rassemblé des milliers de jeunes passionnés et contribué à la professionnalisation de l'esport dans notre pays. En parallèle, SENGAMES a brillé à l'international, grâce au club SOLO Esport qui a permis de décrocher le tout premier titre mondial esport dans la catégorie des jeux de combat par l'intermédiaire du joueur Pape Ismaila Gueye alias Verix. Une grande première pour l'Afrique, de plus

Dans ce rapport, nous vous présenterons en détail les événements, réalisations, et actions menées par l'association tout au long de 2024. Un bilan statistique viendra également illustrer la croissance de la communauté esportive sénégalaise, ainsi que les perspectives de développement pour l'avenir de l'esport au Sénégal.



Mot du Président:



L'année 2024 a été marquée par une incroyable dynamique pour SENGAMES, consolidant notre rôle en tant que moteur du développement de l'esport et du gaming au Sénégal et en Afrique. Ensemble, nous avons relevé de nombreux défis et célébré des moments historiques qui resteront gravés dans nos mémoires.

Nous avons débuté l'année avec un **Gaming Tour ambitieux**, traversant cinq régions du Sénégal et la Gambie. Ce projet nous a permis d'apporter l'esport et le gaming au plus près des communautés, en révélant des talents prometteurs et en renforçant l'engouement autour de notre passion commune.

Dans la même veine, les **Banlieues Gaming Days**, en collaboration avec le Consortium Jeunesse Sénégal, ont été un grand succès. Ces événements ont offert aux jeunes des quartiers populaires des plateformes pour s'exprimer, s'épanouir et découvrir le potentiel éducatif et professionnel du gaming.

Le mois d'août a marqué un tournant avec la participation de la délégation sénégalaise aux **championnats africains d'esports à Casablanca**, un événement qui a réuni les meilleurs talents du continent. La performance remarquable de nos équipes a prouvé que le Sénégal peut rivaliser avec les plus grandes nations africaines.

Nous avons également célébré une victoire historique : **Verix**, joueur du club Solo Esport, a remporté le championnat du monde sur **Guilty Gear Strive**, devenant le premier Africain à atteindre cet exploit. Sa victoire résonne comme un symbole du potentiel immense de nos talents.

Enfin, **l'eFest Africa** a réuni la communauté régionale autour d'un événement riche en compétitions, ateliers et opportunités d'apprentissage. Cette plateforme a mis en lumière l'innovation et la créativité africaines dans l'univers du gaming et de l'esport.

Ces réalisations n'auraient pas été possibles sans votre soutien indéfectible, chers membres et partenaires. Grâce à vous, SENGAMES continue de tracer la voie pour un avenir où le gaming et l'esport jouent un rôle central dans l'épanouissement de notre jeunesse.

En 2025, nous poursuivrons sur cette lancée, avec encore plus de projets et d'ambitions pour faire du Sénégal et de l'Afrique des leaders mondiaux dans le domaine.

Merci à tous pour votre confiance et votre engagement.

Baba Dioum
Président de l'association SENGAMES

Présentation de l'association :

Créée en 2011, SENGAMES, l'Association Sénégalaise des Gamers, est une organisation pionnière dédiée au développement, à la promotion et à la structuration de l'esport au Sénégal. Depuis plus d'une décennie, nous avons été au cœur de la croissance exponentielle de l'esport, réunissant une communauté dynamique de joueurs et de passionnés à travers le pays.

Notre mission est de faire du Sénégal un acteur majeur de l'esport en Afrique et à l'international. Pour cela, nous œuvrons à créer un écosystème favorable à l'épanouissement des jeunes talents, tout en promouvant une pratique compétitive, saine, et inclusive du jeu vidéo.

Objectifs de l'Association SENGAMES :

1. Promouvoir l'esport comme une discipline sportive à part entière : Nous voulons faire reconnaître l'esport au même titre que les autres disciplines sportives et convaincre de son impact positif sur la jeunesse, en termes de développement personnel, de travail d'équipe, et de créativité.
2. Structurer et professionnaliser l'esport au Sénégal : À travers des formations, des événements de qualité et des compétitions de haut niveau, nous offrons un cadre structuré permettant aux jeunes joueurs d'améliorer leurs compétences et d'envisager une carrière professionnelle dans l'esport.
3. Organiser des événements et compétitions : Chaque année, SENGAMES met en place des tournois nationaux et régionaux, permettant aux talents sénégalais de se mesurer à leurs pairs, tout en facilitant leur participation à des compétitions internationales.
4. Encourager l'inclusion et la diversité : Nous nous engageons à rendre l'esport accessible à tous, en encourageant la participation des femmes et des jeunes issus de tous horizons, pour une pratique égalitaire et diversifiée.
5. Collaborer avec les institutions locales et internationales : Nous travaillons main dans la main avec des fédérations, des partenaires publics et privés, afin d'assurer la reconnaissance et le développement de l'esport au Sénégal et au-delà.

ORGANIGRAMME



Baba Dioum
Président



Abdou Aziz Sall
Trésorier



Mamoudou Soumaré
Secrétaire Général



William Caho
Communication



Abdoul Yoro Diop
Responsable Logistique



Mouhamed Gaye
Social Media Manager



Bacary Faye
Responsable Event



Anta Seye Kane
Programme



Abdou Ndiaye
Assistant Logistique



Oumar Khassoum Mbow
Responsable Content



Abdoulaye Ndiaye
Graphiste & Responsable des
communautés mobiles



Mouhamed Ba
Administrateur Tournois



Moussa Diedhiou
Responsable Tournois



E-Ligue 1 Tour

I. Les réalisations de l'association en 2024

Les événements en présentiel :

1. Eligue 1 tour

La eLigue 1 Tour est un circuit sport amateur organisé par la Ligue Française de Football en collaboration avec l'éditeur EA SPORTS et l'association SENGAMES. Ce tournoi vise à promouvoir le championnat de football français à travers des qualifications locales sur le jeu FIFA dans plusieurs pays à travers les continents.

Édition 2024 au Sénégal

Pour cette troisième édition, le Sénégal a accueilli une phase qualificative qui a rassemblé **335 participants** à Dakar. Pendant deux jours de compétition intense, les joueurs se sont affrontés pour décrocher une place en finale mondiale. Au terme du tournoi, **Mouhamed Thiam alias Dexe Junior**, joueur professionnel du club Solo Esport, s'est imposé et a validé son ticket pour la grande finale à Paris.

Finale mondiale à Paris

La finale s'est tenue le **20 avril 2024** à Paris, réunissant **huit finalistes** venus des États-Unis, du Maroc, d'Arabie Saoudite, du Kenya, du Sénégal, de Côte d'Ivoire et du Brésil. Dexe Junior s'est brillamment illustré en dominant les phases de poules avant d'atteindre la finale. Après des matchs particulièrement disputés, il s'incline en finale face au représentant saoudien, réalisant ainsi une **performance historique**.

Un exploit pour l'esport sénégalais

Avec ce résultat, **Dexe Junior devient le premier joueur sénégalais et africain à atteindre deux finales consécutives dans un tournoi international de FIFA**. Son parcours exceptionnel a été largement salué par la communauté esportive mondiale, confirmant une fois de plus l'ascension du Sénégal sur la scène esport internationale.



Ndogou Gaming

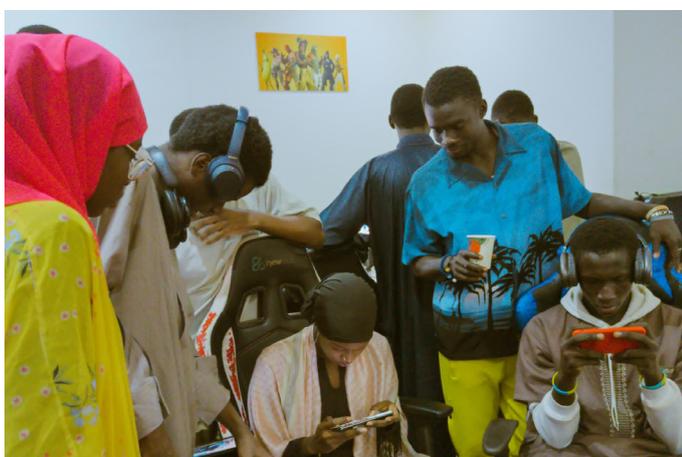


2. Ndogou Gaming 2024

Le Ndogou Gaming est l'événement préféré de la communauté des gamers du Sénégal. Chaque année, l'association organise l'événement le dernier samedi du mois de Ramadan pour passer du bon temps avec ses membres. Cette année l'événement s'est déroulé dans les locaux de Solo Esport à Yoff Cité Biagui, environ **120 personnes** étaient présentes pour partager de bons moments. A noter que l'événement était accompagné par Dolima et Pepsi fidèles partenaires de l'association, une forte présence de filles et de jeunes accompagnés de leurs parents a été notée.

Date : Mars 2024

Nombre de participants : 120 personnes



3. HACKEDU GALSEN

Le HackEdu Galsen est un projet vise à rassembler des esprits créatifs, des développeurs passionnés et des experts en éducation pour relever le défi de créer des solutions innovantes visant à transformer l'éducation au Sénégal. Notre objectif est de favoriser l'éducation interactive et inclusive, en tirant parti des avancées technologiques pour améliorer l'accès à l'apprentissage et renforcer l'engagement des élèves. Ce hackathon est une des initiatives du projet IMPULS (innover dans les métropoles pour la pratique urbaine et locale des sports) en étroite collaboration avec Grand Paris Sud et la Ville de Dakar. Dans le cadre de la mise en marche de ce projet, l'apport de l'ENSIIE et du Laboratoire C-19 de Paris permettra de valider l'ensemble des différents projets et de proposer des pistes de réflexion pour améliorer les solutions qui seront proposées. L'événement s'est déroulé les **28 et 29 avril** à Gomycod Point E, **46 développeurs, designers** ont pris part à cet événement pour deux jours intenses de travail afin de proposer des jeux interactifs.

Au terme de l'activité, le jury composé d'expert dans le domaine du développement de jeu vidéo et de l'éducation ont retenu trois projets :

- **ALUWA** : projet portant sur un jeu interactif qui permet d'apprendre plus facile le langage des signes
- **Galactic Quiz** : des questions réponses interactives sur l'histoire, la géographie, les mathématiques etc
- **Discover** : une plateforme qui permet de connaître les animaux, les forêts etc

Date : 28-29 avril 2024

Nombre de participants : 46 personnes



4. Debbo Esport



Débbo Esport est un tournoi de gaming exclusivement réservé aux femmes, organisé dans le cadre de la Journée Internationale des Droits de la Femme. L'événement s'est tenu dans les locaux de Solo Esport, à la Cité Biagui, et a attiré près d'une centaine de participantes passionnées autour de deux jeux populaires : Tekken 8 et Just Dance. À la clé, un cashprize totalisant près de **800 000 CFA**, ainsi que de nombreux autres lots, a été mis en jeu, accompagnés d'une tombola en direct pour célébrer le **8 mars**.

Pour cette première édition, le tournoi de Tekken 8 a été remporté par Lofi, qui a décroché la somme de **250 000 CFA**, tandis que sur Just Dance, c'est Rokhaya Diop qui est sortie championne, après avoir surpassé près de **150 participantes**.

Dates : 08 mars 2024

Lieu : Dakar

Nombre de participantes : 150 joueuses

Orange 5G Gaming Day

venez affronter les meilleurs
sur Fifa, eFootball et Naruto

Le **18**
Mai
à partir de 9H



5. Orange Gaming Days

Dans le cadre des journées portes ouvertes d'Orange Sonatel organisées pour la Journée des Télécommunications, une série de tournois esport a été organisée sur les jeux **Naruto Storm Connection, Efootball et EA FC 24**. Sengames a été chargée par Orange Sonatel de planifier et de superviser ces compétitions.

Les tournois se sont déroulés le **18 mai 2024**, réunissant **82** participants venus de différentes régions au siège principal situé sur la VDN. Dans une ambiance conviviale et respectueuse, les matchs ont été soigneusement organisés pour garantir l'équité et la transparence, mettant en avant l'esprit sportif des compétiteurs.

Les résultats des tournois sont les suivants :

Naruto Storm Connection :

1ère place : Lévi
2ème place : GVSR
3ème place : Imran

Efootball :

1ère place : MomoJuve
2ème place : Scoop
3ème place : BigMo

EA FC 24 :

1ère place : Dexe Jr
2ème place : Salim
3ème place : ColdFire Jr



IESF World Esport Championship



5. Qualifications Nationales IESF World Esport Championship

Depuis **juin 2021** l'association **SENGAMES** est membre associé de **IESF** (fédération internationale d'Esport), créée en **2008** et qui a son siège à Busan (Corée). Cette fédération rassemble près de **144** pays membres composée d'associations et organise chaque année les World Esports Championship. Une compétition mondiale autour de plusieurs

jeux et chaque association membre doit organiser des qualifications nationales afin de désigner les joueurs et les équipes qui vont la représenter.

SENGAMES a déjà participé à deux éditions de cette coupe du monde :

- La première en **2021** à Eilat avec un joueur Efootball Momojuve
- La seconde à Bali avec une équipe de **4** joueurs sur PUBG Mobile (un jeu battle royale) et efootball avec Momojuve

Les phases de qualifications nationales se sont déroulées en mars **2024** avec au menu 3 jeux : Efootball, PUBG Mobile et Mobile Legends. Près de **500 joueurs** ont pris part à cette phase qui s'est déroulée en présentiel et en ligne avec une diffusion live sur youtube.

Au sortir de 2 semaines de compétition nous avons eu comme résultats :

Efootball : Haddiyatou Lahi Diouf

PUBG MOBILE : Team Solo Esport

Mobile Legends : Team 100 pressions

Les équipes championnes nationales se sont qualifiées pour disputer les regionals afrique alors que les champions dans la catégorie jeu solo sont qualifiés directement.

La Team 100 pression sur le titre Mobile Legends après avoir battu la Côte d'ivoire, Le Ghana et le Nigéria s'est qualifié pour les regionals au Maroc, tandis que l'équipe Solo Esport a terminé à la 6ème place des régionales Afrique et n'a pas pu se qualifier pour les mondiaux.

Dates : 22 mars - 30 mars 2024

Lieu : Sénégal

Nombre de participants des qualifications nationales : 517 joueurs

Nombre de participants à la coupe d'afrique au Maroc : 9 joueurs



Sengames

GAMING TOUR



Rejoignez l'aventure
E-SPORT

et affrontez d'autres joueurs talentueux

ZIGUINCHOR • ST-LOUIS • BANJUL • KAOLACK • DAKAR



GET READY!



6. Gaming tour 2024

La scène esportive du Sénégal et de la Gambie a vibré au rythme du Gaming Tour, une tournée exceptionnelle organisée par SENGAMES, l'association sénégalaise des Gamers, en partenariat avec le réseau des alliances et l'institut français du Sénégal, ainsi qu'AMZI Group, fournisseur de matériel informatique et gaming. Cet événement, qui s'est déroulé du **11 mai au 22 juin 2024**, a rassemblé près de **1000** gamers passionnés à travers les villes de **Ziguinchor, Gambie, Kaolack, Saint-Louis** et **Dakar**, où s'est tenue la finale.

Les compétitions ont été disputées sur des titres emblématiques tels que EA FC 24, Efootball, Tekken, Mortal Kombat, et COD Mobile. Chaque étape de la tournée a révélé des talents exceptionnels, mettant en lumière l'enthousiasme et le potentiel de la communauté gaming de la région. À chaque escale, des joueurs se sont distingués par leurs compétences et leur maîtrise des jeux, offrant des moments de suspense et d'excitation à un public enflammé.

La tournée a culminé à Dakar, où les meilleurs joueurs se sont affrontés dans une finale épique. Au terme de cette aventure nationale, une somme globale de **1.000.000 francs CFA** sera distribuée aux différents vainqueurs des tournois, récompensant leurs efforts et leur passion. Le Gaming Tour a non seulement renforcé la cohésion de la communauté des gamers, mais a également démontré le potentiel de l'esport comme vecteur de développement et d'unité dans la région.

Dates : 11 mai -22 juin 2024

Lieu : Dakar - Saint Louis - Banjul - Kaolack - Ziguinchor



7. Banlieue Gaming Days 2024 :

Banlieue Gaming Days, l'un des programmes phares du projet Gued Beach, initiative du Consortium Jeunesse Sénégal, vise à offrir aux jeunes de la banlieue des opportunités dans le gaming, l'esport, la formation et l'entrepreneuriat.

Organisé par SENGAMES, l'événement s'est déroulé les **5 et 6 septembre 2024** au Centre Yaakar de Guédiawaye. Ce rendez-vous ludique et éducatif a rassemblé près de **50 passionnés** pour des compétitions esport, des sessions de free play, des démonstrations de réalité virtuelle, et six ateliers de formation sur des métiers du jeu vidéo.

Temps forts :

- **Formations** : Game Design, Graphic Design, Événementiel, Esport professionnel, Jeux de combat, et Métiers du gaming.
- **Compétitions** : Tournois sur EA FC 24 et eFootball Mobile, très populaires dans la région de Dakar.
- **Espaces libres** : Sessions de free play et expériences en réalité virtuelle.

Parmi les interventions marquantes :

- **Phécale Lafia** a animé un atelier sur le graphic design, mettant l'accent sur la création d'univers immersifs.
- **Marie Pierre Thiam**, présidente de Linguère Gaming, a exploré le game design comme fondement de l'expérience utilisateur.
- **Sidy Bécaye Diop** a présenté l'univers des jeux de combat, illustré par l'incroyable parcours du champion du monde sénégalais Pape Ismaïla Gueye.
- **Robert Madoune Seye**, coach à Solo Esport, a expliqué les clés du passage du statut d'amateur à celui de professionnel dans l'esport.
- **Mamoudou Soumaré**, secrétaire général de SENGAMES, a dressé un panorama de l'industrie de l'esport en Afrique, mettant en avant ses opportunités de croissance.
- **Bacary Faye** a conclu avec une masterclass sur la cohésion d'équipe, essentielle pour des performances optimales.

L'événement s'est terminé par des finales de tournois palpitantes et la remise des prix offerts par le sponsor **Amzi Group**, célébrant le talent et la passion des jeunes participants.





Efest Africa 2024

8. Efest Africa 2024

Les **28 et 29 décembre 2024**, Dakar a vibré au rythme de la 1^{ère} édition d'Efest Africa, un événement inédit dédié au gaming et à la culture geek. Organisé au Musée Théodore Monod par l'association SENGAMES, ce festival a rassemblé des passionnés de tous âges, confirmant la place croissante du Sénégal dans l'univers des nouvelles technologies et du divertissement numérique.

En seulement deux jours, Efest Africa a réussi à réunir plus de **1 500** participants, séduits par une programmation variée. Des panels de haut niveau ont abordé des thèmes essentiels comme l'éducation, la formation dans le secteur des jeux vidéo, la création africaine et les perspectives pour l'Afrique dans les Jeux Olympiques d'esport. Sept expositions ont également mis en avant les talents locaux, notamment le Game Hub Sénégal et ses startups innovantes. Des concours créatifs, tels que des compétitions de dessin, de cosplay, et le quiz Questions pour un geek, ont animé le festival, en plus de **12 compétitions** d'esport avec un cashprize total de **2 500 000 CFA**.



La compétition esport a vu s'affronter des joueurs de haut niveau, et voici les gagnants par discipline :

- Team V7 sur Mobile Legends (MLBB),
- G...VSR sur Tekken 8,
- Hamza de Solo Esport sur Mortal Kombat 1 (MK1),
- Jamie Star sur Street Fighter 6 (SF6),
- Lamine Diallo sur NBA 2K25,
- Lierre Nexus sur Naruto,
- Demba Ndaw sur eFootball Mobile,
- Scoop sur eFootball PS5,
- Mouhamed Lunik sur EA FC25,
- Team D5 sur League of Legends (LoL)
- Eli sur Fortnite.

Ce succès n'aurait pas été possible sans l'appui de partenaires majeurs tels que **Orange (SONATEL)**, l'**Ambassade de France au Sénégal**, la **Ville de Dakar**, le **Musée Théodore Monod**, **Geek et Chic**, **Mims**, **Amzi Group**, et la **Casamançaise (SODECA)**.

L'Efest Africa 2024 marque le début d'une aventure prometteuse. Devant l'enthousiasme suscité, les organisateurs espèrent faire de cet événement un rendez-vous annuel incontournable pour la jeunesse sénégalaise et africaine. Le Sénégal confirme ainsi sa position de leader dans le domaine du gaming et du numérique, tout en inspirant une nouvelle génération de créateurs et de compétiteurs.

II. Bilan de l'association en 2024

L'année 2024 a été marquante pour SENGAMES, avec des avancées significatives dans le développement de l'esport au Sénégal et en Afrique. Ce rapport détaille les événements, les initiatives et les partenariats qui ont contribué à renforcer la position de l'association dans l'écosystème esportif.

1. Organisation d'événements nationaux et internationaux

- Nombre d'événements organisés : Plus de 8 événements locaux, dont l'E-Ligue 1 Tour, le Ndogou Gaming, Deboo Esport (tournoi exclusivement féminin), Gaming tour, Efest Africa et le Hackedu Galsen, ont été organisés par SENGAMES. Ces initiatives ont rassemblé une communauté diverse de plus de **3000 joueurs**, attirant un public intergénérationnel et mixte.
- Distribution de gain : Un montant total de **5.000.000 CFA** a été distribué sous forme de gain, grâce au soutien de divers partenaires, aux subventions et aux cotisations des membres.

2. Participation à des événements internationaux

- **Compétitions internationales** : En 2024, SENGAMES a été présent lors de trois événements internationaux majeurs, à savoir à Riyad (Assemblée Générale IESF), Casablanca (IESF World Esport Championship), Paris (finale de l'E-Ligue 1), et Los Angeles (Finales Arc World Tour). Cette participation a non seulement permis de représenter le Sénégal, mais aussi de valoriser les compétences des joueurs sénégalais dans des tournois de grande envergure.
- **Résultats et performances** : Dans ces compétitions, les joueurs de SENGAMES ont obtenu des résultats honorables, notamment l'équipe de Solo Esport championne du monde esport sur le jeu de combat Guilty Gear Strive grâce à Pape Ismaila Gueye alias Verix le 24 mars 2024.



- A noter d'autres performances à saluer du côté du club Solo Esport avec une place de vice champion du monde de la Eligue 1 tour de Dexx Junior sur le jeu de foot EA FC et une neuvième place au tournoi CEO Gaming en Floride pour Hamza en juillet sur le jeu mortal kombat.

3. Assemblée Générale de la fédération internationale Esport à Riyad (IESF)

- **Rôle stratégique dans la structuration de l'esport dans le monde** : Le Président Baba Dioum a assisté à l'assemblée générale ordinaire de IESF qui s'est déroulée à Riyad du **17 au 19 novembre**. Il a été question pour l'Arabie Saudite, pays hôte de présenter les bases de jeux olympiques esports prévu en hiver 2025 à Riyad.



4. Croissance de l'audience et visibilité médiatique

- **Portée des vidéos et compétitions** : Les compétitions organisées par SENGAMES ont cumulé un total de **3.500.000 vues** sur les plateformes sociales et de diffusion, témoignant de l'intérêt croissant pour l'esport au Sénégal.
- **Engagement sur les réseaux sociaux** : Des partenariats médiatiques, comme avec la RTS, ont permis d'augmenter les impressions et les interactions sur les différentes plateformes, contribuant ainsi à une meilleure visibilité des événements organisés. A cela s'ajoutent les articles de presse sur wiwsport, Taagat et CGTN Africa

Social Media Statistiques 2024				
Média	Portée	Impressions	Interactions/ Vues	Followers
Instagram	953400	295000	97213	5336 abonnés
Facebook	1.119000	187359	22490	6000 fans
Twitter (X)	2.393.000	1.332.700	302.300	4278 abonnés
Tiktok	420.000	861.000	178.200	2900 abonnés
Youtube	40.500	71.000	5200	813 abonnés
Twitch	43.800	84.000	9160	1200 abonnés

Montant total des Cashprize Tournois	
Eligue 1 Tour	327.000 CFA
Hackedu Galsen	1.000.000 CFA
Orange Gaming Days	750.000 CFA
Gaming Tour	1.000.000 CFA
Efest Africa	2.500.000 CFA

5. Perspectives pour 2025

En 2025, SENGAMES se fixe pour objectif de :

- Étendre ses activités à d'autres régions par l'organisation d'une deuxième édition du Gaming Tour, une caravane nationale esport sur 7 villes : Saint Louis, Kaolack, Ziguinchor, Thiès, Mbour, Gambie et Dakar en collaboration avec le réseau des Alliances et Instituts Français.
- Consolider les initiatives en faveur de l'inclusion des femmes dans l'esport, à travers des compétitions dédiées comme le Debbo Esport. un tournoi exclusivement féminin en collaboration avec des influenceurs au siège de Solo Esport
- L'organisation d'une compétition inter universitaire en **février 2025** avec des écoles de formation
- La mise en place de la toute première étude de marché sur le gaming et l'esport au Sénégal en collaboration avec l'ambassade de France au Sénégal
- Le lancement d'une plateforme de gestion de communautés pour mieux fédérer les tournois organisés au Sénégal.
- Renforcer le partenariat avec des acteurs locaux et internationaux pour attirer de nouveaux investissements et soutenir la professionnalisation de l'esport au Sénégal.
- Mise en place d'une stratégie nationale esport à proposer au ministère des sports.

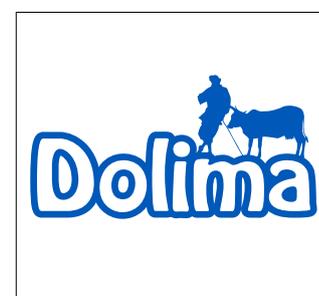
Remerciements :

L'année 2024 a été une année riche en événements et en avancées pour SENGAMES. Nos succès n'auraient pas été possibles sans le soutien précieux de nos partenaires, qui nous ont accompagnés tout au long de cette aventure.

Nous adressons nos sincères remerciements à l'Ambassade de France au Sénégal, Société Générale Sénégal, Orange Sénégal, La Ville de Dakar, Dakar VTC et Amzi Group, dont l'engagement à nos côtés a contribué au développement de l'esport et du gaming au Sénégal. Leur confiance et leur soutien ont permis d'amplifier nos actions et d'offrir des opportunités uniques à notre communauté.

Grâce à vous, nous avons pu repousser les limites et ouvrir de nouvelles perspectives pour l'avenir du gaming en Afrique. Nous sommes impatients de poursuivre cette collaboration et d'écrire ensemble les prochaines pages de cette belle aventure.

Merci pour votre engagement et votre fidélité !



Nous contacter :

Baba Dioum

Président Association SENGAMES

baba.dioum@sengames.sn

+221 77 505 55 49

Mamoudou SOUMARE

Secrétaire Général

mamoudou.soumare@sengames.sn

+221 78 457 89 15

Abdoul Aziz Sall

Trésorier

azgadel@sengames.sn

+221 77 957 32 21

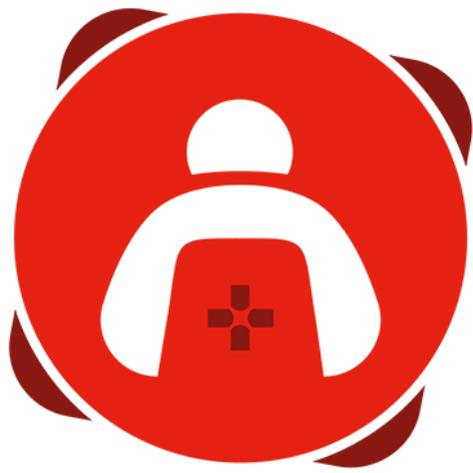
Nos réseaux sociaux :

www.facebook.com/sengames

www.x.com/sen_games

www.instagram.com/sengames

www.youtube.com/sengamestv3201



Sengames
let the game begin